

# La pelota

Yuan Fuei Liao

Ilustrado por Arlyn García



ETAPA  
D2

# La pelota

El lobito está en el estadio de béisbol y agarra un bate. La osa panda es quien va a lanzar la pelota. En el juego también están la paloma que está vestida a la moda, y el mono que está cuidando una base. El lobito batea la pelota con mucha fuerza. La batea tan duro que la pelota sale disparada, llevándose las plumas de la paloma que queda como un pollo desplumado, y también llevándose la base que cuida el mono. La pelota va volando, perdiéndose en medio de las nubes.

Dirección general: Laura V. Sánchez-Vincitore  
Coordinación de redacción: Yuan Fuei Liao  
Coordinación de ilustración: Isabel Fiallo  
Diseño de portada: Angie Díaz  
Diseño de método: Laura V. Sánchez-Vincitore

Colección de Libros Decodificables  
USAID-Leer Etapa: D-2  
Combinación de grafemas: f, p, t, b, d.  
Grafemas anteriores: a, m, e, n, o, s, i, l, u, y.

Los libros decodificables están compuestos de textos redactados con dificultad progresiva. Cada etapa decodificable enfatiza ciertas combinaciones de letras y sonidos tomando en cuenta el orden de frecuencia en la que aparecen en el idioma español, y el nivel de dificultad de la relación letras-sonidos.

La realización del presente documento fue posible gracias al generoso apoyo del pueblo americano, a través de la Agencia de los Estados Unidos para el Desarrollo Internacional (USAID, por sus siglas en inglés). Los contenidos son responsabilidad de la Universidad Iberoamericana (UNIBE), y no necesariamente reflejan los puntos de vista de USAID o del gobierno de los Estados Unidos.

Está prohibido utilizar esta obra para fines comerciales. Está permitido adaptar y añadir a este trabajo, pero la obra resultante solo puede ser distribuida bajo licencia igual o similar a esta. Se debe mantener el derecho de autor y créditos de autores, ilustradores, etc.

Copyright © 2016, USAID



El lobito tiene  
un bate.

La osa panda  
tiene una  
pelota.





La paloma  
está a la  
moda.

El mono está  
en la base.





El lobito batea  
la pelota.

La paloma no  
está a la  
moda.





El mono no  
está en la  
base.

Adiós, pelota  
en las nubes.



# La pelota

## Comprensión oral

- ¿Dónde estaban jugando los personajes del cuento?
- ¿Qué estaban jugando?
- ¿Quién bateó la pelota?
- ¿Con qué bateó la pelota?
- ¿Cómo quedó la paloma luego de batearse la pelota?
- ¿Por qué?
- ¿Por dónde se fue la pelota?

## Producción oral

- ¿Qué personaje le añadirías a este cuento? ¿Cuál es su nombre? ¿Cómo se conocieron ese personaje y el protagonista del cuento?
- Imagina qué pasó luego de que la pelota se fue lejos. Cuéntaselo a tus compañeros.
- Imagina que estos animales se encuentran en otro lugar. Cuenta todo lo que les pasó.
- Haz 3 preguntas al lobito. ¿Qué crees que respondería?

## Producción escrita

- Haz una ficha de lectura dibujando y escribiendo:
- Título del cuento
  - Personajes
  - ¿Qué pasó en el cuento?

Forma oraciones utilizando las palabras temáticas:

**osa, mono, lobito, paloma.**

Dibuja lo que pasó después de que la pelota se fue volando. Escribe las palabras que conozcas.

## ETAPA D2

### Palabras temáticas:



**Osa panda:** Oso de color blanco y negro.



**Pelota:** Bola que se usa para jugar y hacer deportes.



**Paloma:** Ave domesticada.



**Mono:** Animal que tiene dos manos, que se parece al hombre.

