



Proyecto Integrador Pt. 2

Keylend Valerio, 23-0628

Shanelle Valenzuela 24-1234

Brian Castro 21-0748

José Jiménez 24-0676

Comprendiendo el cambio climático

Sec.01

Prof. Jose Muñoz

Universidad Iberoamericana, UNIBE

Santo Domingo, D.N

28 de marzo, 2025

Índice

Índice.....	2
1. Nombre del Proyecto.....	3
Eslogan: "Convierte tu desecho en un futuro limpio.".....	3
2. Descripción del Proyecto Integrador.....	3
3. Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).....	3
4. Planteamiento del Problema.....	4
¿Qué está sucediendo?.....	4
¿Por qué está sucediendo?.....	4
¿Cómo debería ser?.....	4
5. Antecedentes.....	4
6. Justificación.....	5
7. Objetivo General.....	6
8. Objetivos Específicos.....	6
9. Sustentación Teórica.....	6
- ¿Qué dice la literatura sobre este problema?.....	6
- ¿Qué propuestas existen actualmente?.....	7
10. Propuesta del Proyecto.....	7
a) Planteamiento de Soluciones.....	7
b) Diseño de Soluciones.....	8
c) Recursos a Utilizar.....	8
Recursos de Tiempo.....	8
Recursos Humanos.....	8
Recursos Físicos.....	9
Recursos Financieros (Presupuesto estimado fase piloto).....	9
11. Metodología.....	10
Tipo de Investigación.....	10
Técnicas de Recolección de Información.....	10
Instrumentos.....	11
Proceso de Implementación.....	11
12. Producto Esperado.....	11
Características del producto final:.....	11
13. Resultados y Conclusión.....	12
Resultados Esperados.....	12
Conclusión.....	13
14. Anexos (si aplica).....	13
15. Bibliografía.....	14

1. Nombre del Proyecto

Trashly

Eslogan: "Convierte tu desecho en un futuro limpio."

2. Descripción del Proyecto Integrador

Trashly es un proyecto integrador de carácter tecnológico y ambiental cuyo propósito es aportar una solución innovadora y sostenible al problema de la gestión ineficiente de residuos sólidos urbanos en la República Dominicana. A través de una aplicación móvil, se busca promover la correcta clasificación y disposición de los desechos domésticos, fomentar el reciclaje y fortalecer la educación ambiental comunitaria.

La propuesta está diseñada especialmente para implementarse en comunidades urbanas, como barrios, colegios o zonas residenciales. Utiliza recursos tecnológicos accesibles y estrategias de participación comunitaria que permiten empoderar a los ciudadanos, generando un cambio de comportamiento colectivo mediante información, organización y recompensas. El proyecto responde directamente a los Objetivos de Desarrollo Sostenible y se alinea con los principios de sostenibilidad, economía circular y cultura ecológica urbana.

Trashly representa una propuesta pedagógica y funcional en la que convergen innovación, compromiso social y sostenibilidad, fortaleciendo las competencias ciudadanas y ambientales de los participantes y generando un impacto positivo en su entorno inmediato.

3. Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)

El proyecto Trashly se vincula directamente con tres Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Agenda 2030 adoptada por la Organización de las Naciones Unidas (ONU, 2015), los cuales orientan su diseño y ejecución:

- **ODS 11: Ciudades y comunidades sostenibles**
Este objetivo busca garantizar entornos urbanos inclusivos, seguros, resilientes y sostenibles. Trashly contribuye a este fin al promover la colaboración vecinal y la reducción de desechos en espacios públicos.
- **ODS 12: Producción y consumo responsables**
Trashly incentiva una gestión más consciente y responsable de los residuos desde su origen, fortaleciendo los hábitos de separación, reciclaje y reutilización de materiales en los hogares y comunidades.
- **ODS 13: Acción por el clima**
Al disminuir la cantidad de residuos enviados a vertederos y fomentar prácticas

sostenibles, el proyecto contribuye indirectamente a la reducción de emisiones de gases de efecto invernadero, mitigando el cambio climático.

La implementación de Trashly se convierte en una acción concreta y medible hacia el cumplimiento de estas metas globales, promoviendo la responsabilidad individual y colectiva frente a los desafíos ambientales.

4. Planteamiento del Problema

¿Qué está sucediendo?

La gestión ineficiente de los residuos sólidos urbanos se ha convertido en uno de los principales problemas ambientales en la República Dominicana. Diariamente, toneladas de basura son dispuestas de forma incorrecta, lo que provoca contaminación visual, atmosférica y del suelo. Gran parte de esta problemática radica en la falta de cultura ciudadana sobre reciclaje y en la escasa disponibilidad de herramientas que faciliten una clasificación adecuada de los residuos en el entorno comunitario.

¿Por qué está sucediendo?

Este fenómeno tiene su origen en múltiples factores, entre ellos la deficiente educación ambiental, la falta de infraestructura para el reciclaje y la ausencia de incentivos que motiven la participación activa de los ciudadanos. Además, muchas personas desconocen cómo clasificar adecuadamente sus desechos o no cuentan con información accesible y contextualizada que les permita hacerlo correctamente (PNUMA, 2020).

¿Cómo debería ser?

Una gestión eficiente de los residuos sólidos debería contemplar la participación activa de la comunidad, acompañada de herramientas tecnológicas simples que faciliten el acceso a la información y la organización local. Debe fomentarse un sistema de separación en la fuente, apoyado por mecanismos de recompensa, educación continua y colaboración entre ciudadanos, empresas y autoridades locales (Banco Mundial, 2018).

5. Antecedentes

La gestión de residuos ha sido un desafío persistente en América Latina y el Caribe, donde se estima que más del 40% de los residuos sólidos urbanos no se gestionan de manera adecuada (PNUMA, 2020). En el caso específico de la República Dominicana, esta situación se agrava por la limitada infraestructura para la recolección diferenciada, la baja tasa de reciclaje y la falta de programas sostenidos de educación ambiental.

En respuesta a este problema, se han implementado iniciativas puntuales como campañas educativas, programas escolares sobre reciclaje y la instalación de puntos verdes en zonas urbanas. Sin embargo, estos esfuerzos suelen ser temporales, aislados o poco accesibles para gran parte de la población. Además, muchos de los sistemas existentes no están diseñados pensando en las realidades tecnológicas o sociales de las comunidades más vulnerables.

A nivel internacional, países como Colombia, Chile y México han avanzado en la digitalización del reciclaje, implementando aplicaciones móviles y plataformas comunitarias para conectar a ciudadanos con centros de acopio y fomentar la cultura del reciclaje. Estas iniciativas demuestran que el uso de herramientas tecnológicas accesibles puede potenciar significativamente la participación ciudadana en la gestión de residuos (UNESCO, 2017).

Trashly se inspira en estas experiencias, pero con un enfoque adaptado al contexto dominicano, utilizando tecnología simple y recompensas comunitarias para fomentar un cambio de hábitos a nivel local.

6. Justificación

La problemática de la gestión ineficiente de residuos sólidos urbanos no solo afecta la estética de los espacios públicos, sino que también tiene graves consecuencias ambientales, sociales y de salud. La acumulación de basura contribuye al aumento de enfermedades, contamina cuerpos de agua y deteriora la calidad del aire y del suelo, especialmente en comunidades con menos acceso a servicios públicos eficientes.

Trashly surge como una respuesta innovadora y viable ante esta realidad. La elección de una aplicación móvil como herramienta principal se fundamenta en la creciente penetración de smartphones en la población dominicana, lo cual permite que la solución propuesta tenga un alto potencial de alcance y adopción. A diferencia de programas tradicionales, Trashly no requiere de grandes inversiones ni infraestructuras complejas: se apoya en la organización comunitaria, el acceso a la información y el incentivo positivo mediante recompensas colectivas.

Desde una perspectiva educativa, Trashly contribuye a cerrar la brecha de conocimiento en torno a la clasificación de residuos, haciendo uso de recursos visuales y herramientas interactivas que facilitan la comprensión del proceso de reciclaje. Asimismo, al promover la colaboración vecinal y la conexión con comercios locales, fomenta el sentido de pertenencia y corresponsabilidad entre los usuarios, creando un impacto positivo tanto en lo ambiental como en lo social.

En términos de sostenibilidad, este proyecto se alinea con los objetivos de la Agenda 2030 al incentivar prácticas de consumo responsable, fortalecer la resiliencia comunitaria frente al cambio climático y reducir la presión sobre los vertederos. Trashly representa una propuesta de bajo costo, alto impacto y escalabilidad potencial, capaz de transformar la cultura de residuos desde lo local hacia lo nacional.

7. Objetivo General

Desarrollar una aplicación móvil comunitaria que facilite la correcta gestión de residuos sólidos urbanos en la República Dominicana, promoviendo la educación ambiental, la participación ciudadana y la implementación de prácticas sostenibles mediante incentivos colaborativos.

8. Objetivos Específicos

1. Diseñar una guía visual e interactiva para la correcta clasificación de residuos domésticos, adaptada al contexto local.
2. Implementar un sistema de recompensas comunitarias que incentive la participación activa de los usuarios en acciones sostenibles.
3. Crear un mapa digital de puntos de acopio y reciclaje disponibles en las zonas urbanas de fácil acceso para las comunidades.
4. Fomentar la participación vecinal mediante desafíos ecológicos, colaboración con comercios locales y comunicación entre usuarios.
5. Evaluar el impacto del uso de la aplicación en los hábitos de reciclaje y disposición de residuos en comunidades seleccionadas.

9. Sustentación Teórica

- ¿Qué dice la literatura sobre este problema?

La gestión inadecuada de residuos sólidos es reconocida como uno de los principales desafíos ambientales del siglo XXI, particularmente en contextos urbanos de países en desarrollo. De acuerdo con el Banco Mundial (2018), en América Latina y el Caribe se generan más de 540,000 toneladas diarias de residuos sólidos, y sólo un 4.5% se recicla efectivamente. Esta baja tasa de reciclaje está directamente relacionada con factores como la limitada infraestructura, la falta de educación ambiental, y la escasa participación ciudadana en los procesos de separación y disposición responsable.

En la República Dominicana, esta problemática se manifiesta de forma aguda. El Ministerio de Medio Ambiente (2022) estima que más del 80% de los residuos generados en el país terminan en vertederos a cielo abierto, sin ningún tipo de clasificación previa. Aunque se han promulgado leyes como la Ley 225-20 para gestionar de manera integral los residuos, su impacto ha sido limitado por la falta de herramientas accesibles, estrategias educativas permanentes y apoyo comunitario.

La UNESCO (2017) destaca que la formación continua y contextualizada es clave para transformar los hábitos de consumo y disposición de residuos. En otras palabras, sin educación ambiental estructurada, es difícil lograr un cambio cultural que favorezca prácticas sostenibles.

- ¿Qué propuestas existen actualmente?

Frente a esta realidad, diversos estudios y experiencias internacionales coinciden en que las soluciones más efectivas combinan educación, accesibilidad tecnológica e incentivos comunitarios. En particular, se han explorado estrategias como:

- El uso de aplicaciones móviles que orienten a los ciudadanos sobre cómo clasificar residuos, cuándo y dónde depositarlos, y cómo reducir su huella ambiental.
- La implementación de sistemas de recompensas y gamificación para motivar la participación continua. Según el PNUMA (2020), estos sistemas son especialmente efectivos en contextos urbanos, donde los jóvenes responden positivamente a dinámicas que reconocen sus acciones sostenibles.
- La creación de plataformas comunitarias que integren a ciudadanos, autoridades locales, ONGs y comercios para facilitar el reciclaje, la educación ambiental y la economía circular.

Trashly se inspira en estas propuestas y las adapta al contexto dominicano mediante un enfoque comunitario, accesible y sostenible. Al integrar tecnología, formación y recompensas, el proyecto promueve una gestión de residuos eficiente, participativa y alineada con los principios de la economía circular.

10. Propuesta del Proyecto

a) Planteamiento de Soluciones

Ante la creciente crisis de residuos sólidos urbanos en la República Dominicana, Trashly plantea una solución integral basada en el uso de la tecnología móvil como medio educativo, organizativo y participativo. A diferencia de las campañas convencionales, esta propuesta se centra en empoderar a las comunidades a través de una plataforma digital que facilite la gestión de residuos y fomente hábitos sostenibles con recompensas.

Trashly permitirá:

- Guiar a los usuarios en la correcta clasificación de residuos mediante recursos visuales.
- Incentivar la acción sostenible con un sistema de puntos y beneficios comunitarios.
- Promover la conexión entre ciudadanos y comercios locales con prácticas sostenibles.
- Facilitar el acceso a puntos de acopio mediante un sistema de geolocalización.

Este enfoque agrega valor frente a otras propuestas al integrar educación, organización comunitaria y motivación conductual en una sola herramienta adaptada al contexto local y con posibilidades de escalabilidad.

b) Diseño de Soluciones

La aplicación Trashly estará compuesta por seis funciones clave:

1. **Calendario de Reciclaje Colaborativo**
Permite a los usuarios coordinar y compartir fechas de recolección de residuos con su comunidad.
2. **Guía de Separación de Residuos**
Ofrece materiales visuales e interactivos para aprender a clasificar los desechos correctamente según las normas locales.
3. **Mapa de Puntos de Acopio**
Muestra en tiempo real los centros de reciclaje, recolección selectiva o intercambio de materiales en las zonas cercanas.
4. **Sistema de Recompensas Comunitarias**
Los usuarios acumulan puntos por participar en prácticas sostenibles, los cuales se canjean por beneficios como descuentos en comercios locales, productos reutilizables o servicios comunitarios.
5. **Tablero de Retos Sostenibles**
Presenta desafíos semanales como recolectar una cantidad específica de materiales reciclables o educar a vecinos, generando dinamismo y participación.
6. **Conexión con Comercios Locales**
Fomenta la economía circular local mediante convenios con negocios que acepten materiales reciclables o participen en el sistema de recompensas.

c) Recursos a Utilizar

Para la implementación de Trashly en una comunidad piloto, se requiere una combinación de recursos temporales, humanos, físicos y financieros. A continuación, se detallan los elementos necesarios para llevar a cabo el desarrollo y puesta en marcha del proyecto.

Recursos de Tiempo

El proyecto se ejecutará en un período estimado de **12 semanas**, dividido en tres fases:

- **Fase 1 (Semanas 1-3):** Investigación, validación del problema, diseño conceptual y alianzas estratégicas.
- **Fase 2 (Semanas 4-8):** Desarrollo del prototipo, diseño gráfico, generación de contenidos educativos y pruebas internas.
- **Fase 3 (Semanas 9-12):** Lanzamiento en comunidad piloto, recolección de datos, retroalimentación y mejoras.

Recursos Humanos

Para el desarrollo eficiente y profesional del proyecto, se requerirá un equipo técnico y de apoyo compuesto por los siguientes perfiles:

- **Desarrollador Full-Stack (1):** Encargado de programar la aplicación móvil (Android/iOS) y el sistema backend para gestión de usuarios, puntos y mapas.
- **Diseñador UX/UI (1):** Responsable del diseño visual de la aplicación, usabilidad y experiencia del usuario.
- **Especialista en Educación Ambiental (1):** Valida los contenidos sobre reciclaje, separación de residuos y sostenibilidad comunitaria.
- **Coordinador de Proyecto (1):** Supervisa el cumplimiento del cronograma, gestiona alianzas y sirve de enlace con la comunidad.
- **Soporte comunitario (2 voluntarios):** Miembros de la comunidad que ayudan a sensibilizar, capacitar y dar seguimiento al uso de la app.
- **Alianzas estratégicas:** Con ONGs (ej. Fundación Propagas, ECORED), instituciones públicas (ej. Ministerio de Medio Ambiente, ayuntamientos, y comercios locales).

Recursos Físicos

Aunque la aplicación está diseñada para ser digital y accesible desde teléfonos móviles, se necesitarán recursos físicos complementarios para su correcta implementación:

- **Dispositivos móviles para pruebas:** 2 teléfonos Android e iOS para testeo interno y demostraciones.
- **Espacio comunitario:** Aula, salón o centro comunal para talleres presenciales, capacitación o presentación del proyecto.
- **Materiales impresos:** Afiches, guías visuales, trípticos informativos para apoyar la difusión local.
- **Infraestructura tecnológica:** Uso de servidores cloud (Firebase, AWS o similar) y servicios gratuitos o de bajo costo para prototipado y hosting web.

Recursos Financieros (Presupuesto estimado fase piloto)

Recurso	Descripción	Costo Aproximado (DOP)
Desarrollo de app móvil (Android/iOS)	Freelance o empresa tech (backend y frontend funcional)	RD\$100,000
Diseño gráfico e interfaz UX/UI	Diseño visual, flujos de navegación, íconos, branding	RD\$20,000
Producción de contenido educativo	Guías, infografías, validación temática por expertos	RD\$10,000
Mantenimiento de la	Hosting, base de datos,	RD\$8,000

plataforma (6 meses)	actualizaciones básicas	
Dominio Web y hosting básico	Para micrositio del proyecto	RD\$3,000
Material promocional impreso y digital	Campaña de difusión local y en redes sociales	RD\$7,000
Incentivos para la comunidad	Kits reciclables, premios ecológicos, cupones verdes	RD\$12,000
Evaluación de impacto (fase piloto)	Encuestas, entrevistas, análisis de resultados	RD\$5,000

Total estimado: RD\$165,000

Nota: El proyecto está pensado para iniciar con recursos mínimos y luego escalar mediante alianzas con ONGs, patrocinadores locales o fondos de innovación estudiantil.

Este monto puede gestionarse mediante convocatorias a fondos de innovación, responsabilidad social empresarial (RSE), incubadoras universitarias o programas de cooperación internacional. El equipo proponente está dispuesto a canalizar alianzas estratégicas que permitan reducir costos y asegurar sostenibilidad.

11. Metodología

La metodología del proyecto Trashly se basa en un enfoque descriptivo-aplicado, el cual combina el análisis de una problemática ambiental concreta con la implementación de una solución tecnológica adaptada al contexto local. Esta metodología permite entender el fenómeno de la gestión ineficiente de residuos y, al mismo tiempo, proponer y validar una alternativa viable que responda a las necesidades detectadas.

Tipo de Investigación

- **Descriptiva:** Se utilizará para analizar la situación actual de la gestión de residuos sólidos en comunidades urbanas de la República Dominicana, así como para identificar las principales barreras y oportunidades de mejora.
- **Aplicada:** El proyecto tiene como objetivo final implementar una solución práctica —la aplicación Trashly— que contribuya directamente a resolver la problemática identificada.

Técnicas de Recolección de Información

- **Observación directa:** Visitas a comunidades seleccionadas para observar las prácticas actuales de disposición de residuos y uso de centros de reciclaje.
- **Encuestas y entrevistas:** Aplicación de encuestas estructuradas a residentes, y entrevistas a actores clave (comerciantes, líderes comunitarios, representantes municipales).
- **Revisión documental:** Análisis de planes gubernamentales, estudios previos y datos estadísticos sobre residuos urbanos, educación ambiental y reciclaje en el país.

Instrumentos

- **Encuestas digitales y físicas:** Diseñadas para recoger datos sobre hábitos de reciclaje, conocimiento de separación de residuos y disposición a utilizar tecnologías móviles.
- **Guías de observación:** Para documentar prácticas comunitarias en torno a la basura y la colaboración vecinal.
- **Software de análisis:** Herramientas como Excel o Google Forms para tabulación de datos, y Miro o Figma para el diseño del prototipo de la app.

Proceso de Implementación

1. **Diagnóstico:** Análisis del problema a partir de datos recolectados (cuantitativos y cualitativos).
2. **Diseño de la solución:** Desarrollo del prototipo de la aplicación Trashly y sus componentes.
3. **Prueba piloto:** Aplicación en una comunidad seleccionada para evaluar funcionalidad, aceptación y resultados.
4. **Evaluación:** Medición del impacto a través de indicadores como número de usuarios activos, participación comunitaria, y mejora en prácticas de reciclaje.

Esta metodología permite que Trashly no solo sea una propuesta conceptual, sino una herramienta concreta con posibilidad de ser implementada, evaluada y escalada.

12. Producto Esperado

El principal producto esperado del proyecto Trashly es el prototipo funcional de una aplicación móvil destinada a mejorar la gestión comunitaria de residuos sólidos en zonas urbanas de la República Dominicana. Esta aplicación no solo será una herramienta digital, sino también un catalizador de cambio cultural en torno al reciclaje y la sostenibilidad ambiental.

Características del producto final:

- **Aplicación móvil funcional (versión beta):** Con acceso libre desde dispositivos Android (y eventualmente iOS), disponible para su uso comunitario.
- **Contenido educativo visual:** Incluye guías de separación de residuos adaptadas al contexto dominicano, con lenguaje claro y diseño accesible.

- **Mapa geolocalizado de puntos de reciclaje:** Permite a los usuarios identificar rápidamente centros de acopio y servicios de reciclaje cercanos.
- **Sistema de recompensas:** Motiva a los usuarios mediante retos ecológicos y canje de puntos por beneficios comunitarios.
- **Plataforma comunitaria conectada:** Facilita la comunicación entre vecinos, comercios y organizaciones ambientales aliadas.

Además, como resultado del proyecto, se espera:

- **Un informe de evaluación de impacto,** con datos recogidos durante la implementación piloto (participación, mejoras en el comportamiento de reciclaje, retroalimentación).
- **Material de difusión del proyecto,** como afiches, presentaciones, y guías visuales, para replicar o escalar la iniciativa en otras comunidades.

Trashly no es solo una app: es una propuesta de transformación local que une tecnología, educación y colaboración para enfrentar uno de los desafíos ambientales más urgentes del país.

13. Resultados y Conclusión

Resultados Esperados

Durante la fase piloto del proyecto Trashly, se espera alcanzar los siguientes resultados medibles y observables:

1. **Incremento en el conocimiento sobre reciclaje:** Se proyecta que al menos un 70% de los usuarios encuestados manifieste una mejora en su comprensión sobre la clasificación de residuos después de usar la aplicación.
2. **Participación comunitaria activa:** Se espera que un mínimo de 100 usuarios participen activamente en los retos ecológicos y el uso del sistema de recompensas durante las primeras 4 semanas de implementación.
3. **Reducción de residuos mal dispuestos:** Mediante observación directa y retroalimentación de la comunidad, se prevé una reducción del volumen de basura no clasificada en al menos un 20% en la comunidad piloto.
4. **Alianzas con comercios locales y ONGs:** Se proyecta establecer al menos 3 alianzas estratégicas para integrar el sistema de recompensas, puntos de recolección o apoyo logístico.
5. **Recopilación de datos relevantes para políticas públicas:** La aplicación servirá como herramienta para generar información útil para instituciones gubernamentales y ambientales interesadas en mejorar la gestión de residuos urbanos.

Conclusión

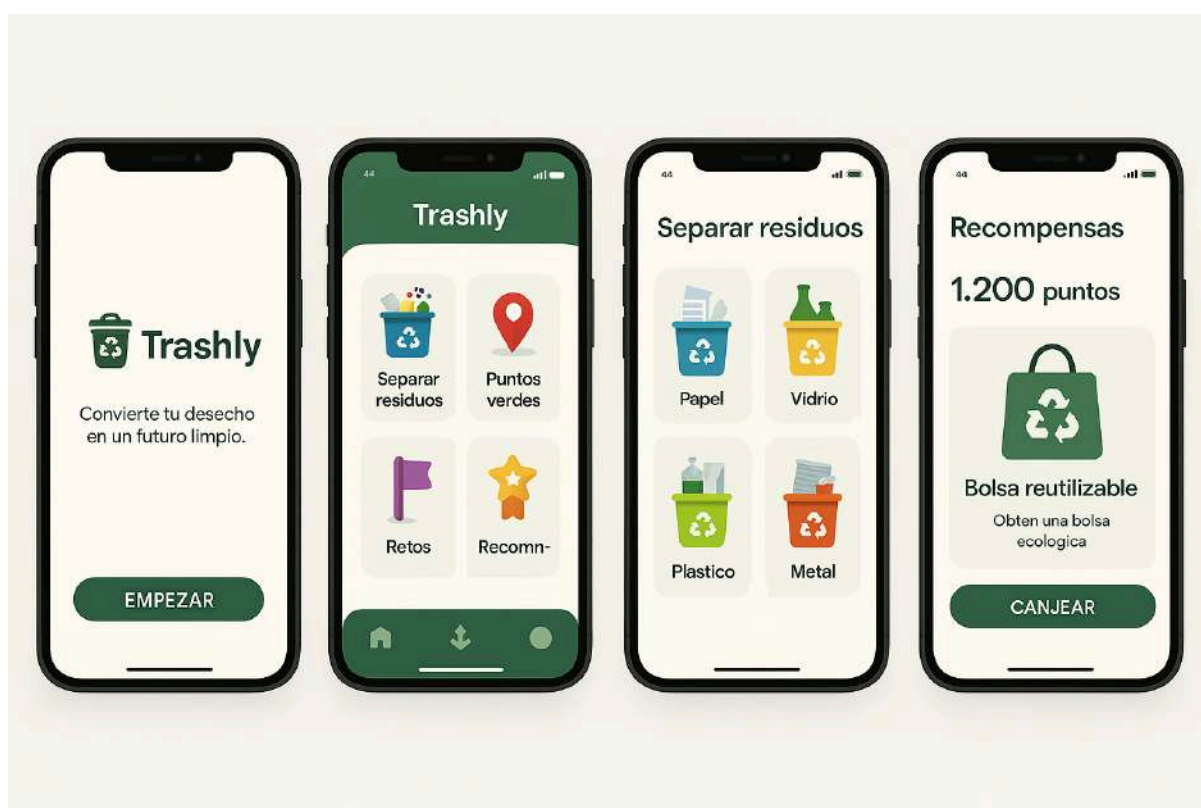
Trashly representa una solución innovadora, educativa y viable frente al problema estructural de la mala disposición de residuos sólidos en la República Dominicana. Su propuesta tecnológica no solo responde a una necesidad ambiental urgente, sino que también promueve la participación comunitaria, el sentido de corresponsabilidad ciudadana y la transformación de hábitos a través del aprendizaje y la colaboración.

El diseño del proyecto está alineado con los Objetivos de Desarrollo Sostenible, en especial los relacionados con ciudades sostenibles, producción responsable y acción por el clima. A través de la metodología aplicada, el enfoque local y el uso de herramientas accesibles, Trashly tiene el potencial de escalar a diferentes comunidades del país, sirviendo como modelo replicable para otras realidades urbanas similares.

Este proyecto no pretende ser la solución total al problema, sino el inicio de una transformación cultural y digital que facilite el camino hacia una gestión de residuos más consciente, organizada y sostenible.

14. Anexos

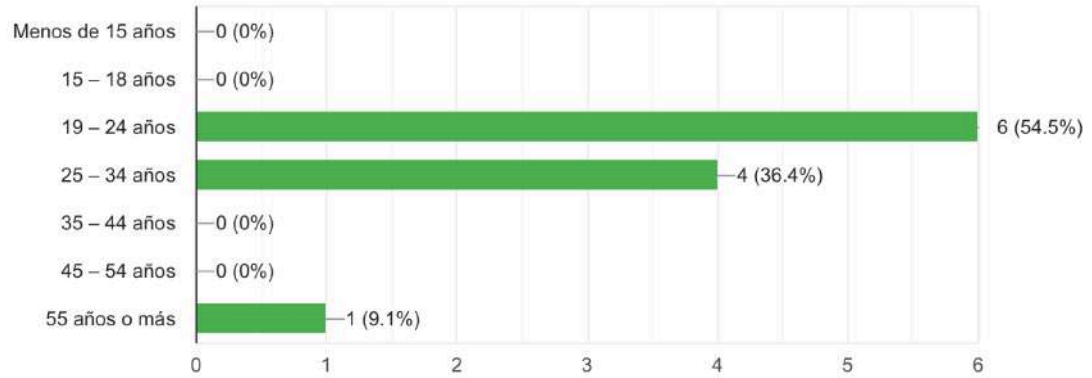
Diseño preliminar del prototipo de la app “Trashly” (Mockup)



Encuesta piloto sobre hábitos de reciclaje

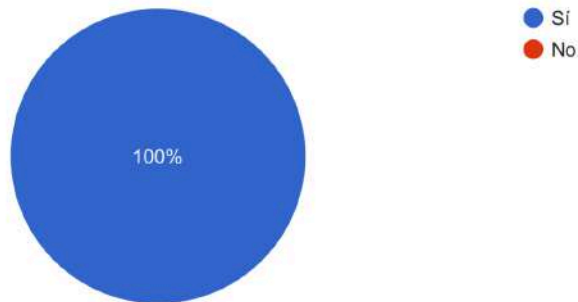
Edad

11 respuestas



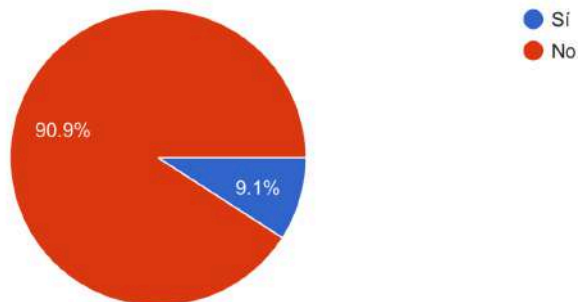
¿Tiene acceso regular a internet?

11 respuestas



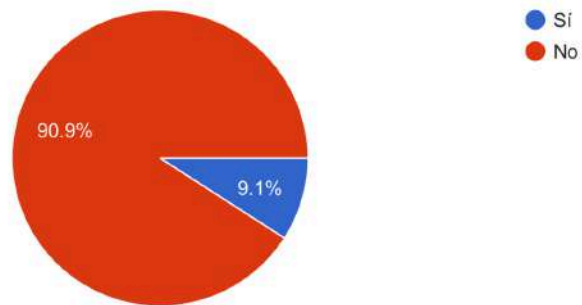
¿Clasifica usted los residuos en su hogar?

11 respuestas



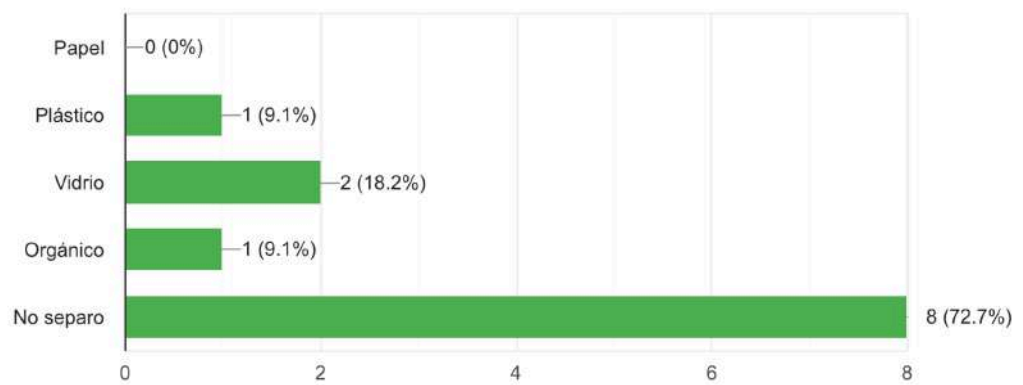
¿Conoce los centros de reciclaje cercanos a su comunidad?

11 respuestas



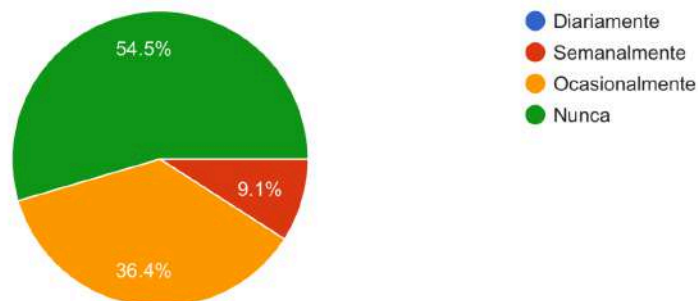
¿Qué tipo de residuos separa?

11 respuestas



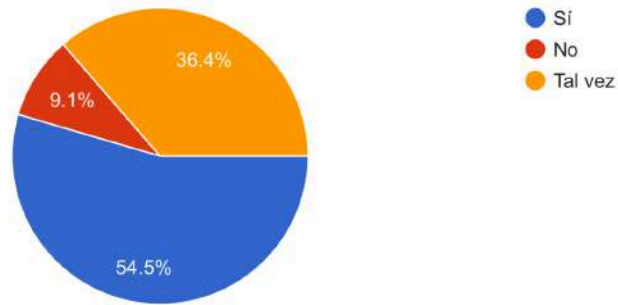
¿Con qué frecuencia recicla?

11 respuestas



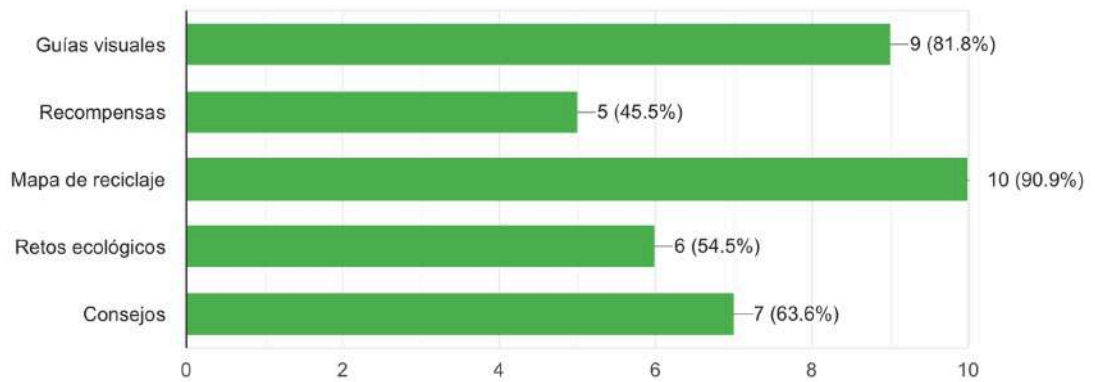
¿Cree que una app móvil le facilitaría el reciclaje?

11 respuestas



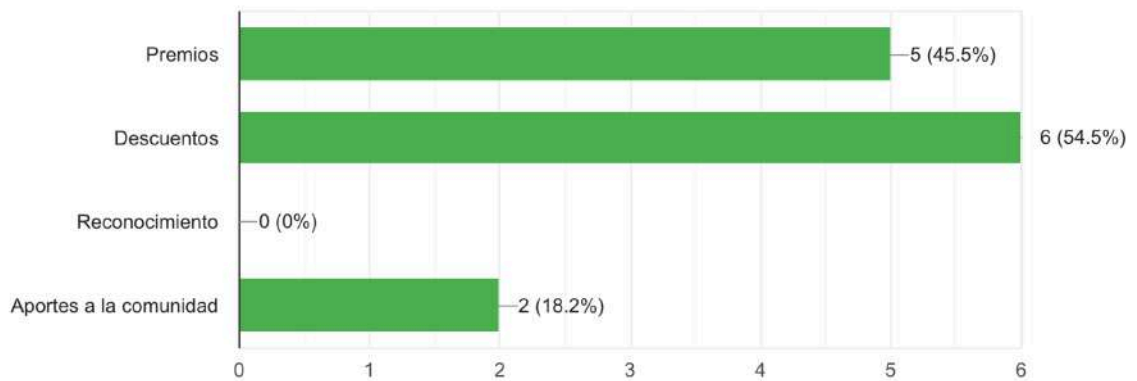
¿Qué características le gustaría ver en una app de reciclaje?

11 respuestas



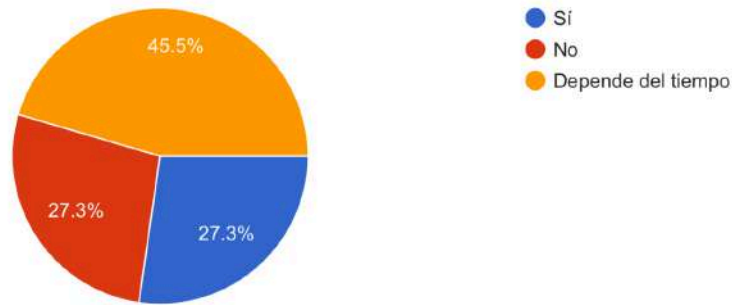
¿Qué tipo de incentivos le motivarían más a participar?

11 respuestas



¿Participaría en actividades ecológicas junto a su comunidad?

11 respuestas



¿Le gustaría recibir notificaciones o recordatorios sobre reciclaje?

11 respuestas

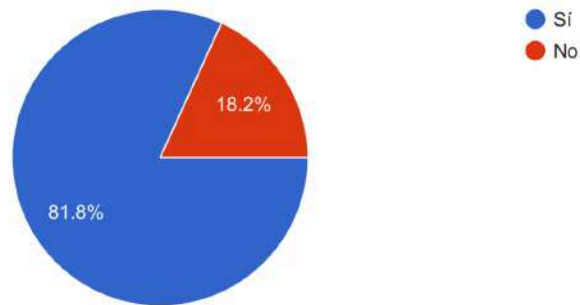


Tabla resumen de funcionalidades de la app

Función	Descripción	Objetivo
Calendario colaborativo	Permite coordinar la recolección de residuos comunitaria.	Mejorar la organización local.
Guía de separación	Instrucciones visuales sobre clasificación.	Educar al usuario.
Mapa de puntos verdes	Muestra centros de reciclaje cercanos.	Facilitar acceso a servicios.
Sistema de recompensas	Otorga puntos por prácticas sostenibles.	Motivar y fidelizar.
Retos ecológicos	Desafíos semanales con impacto ambiental.	Fomentar la participación.

Red de comercios aliados	Conecta usuarios con negocios sostenibles.	Promover la economía circular.
--------------------------	--	--------------------------------

15. Bibliografía

- Banco Mundial. (2018). *What a Waste 2.0: A Global Snapshot of Solid Waste Management to 2050*. <https://datatopics.worldbank.org/what-a-waste/>
- Ministerio de Medio Ambiente y Recursos Naturales de República Dominicana. (2022). *Plan Nacional para la Gestión Integral de Residuos Sólidos*. <https://ambiente.gob.do/>
- Organización de Naciones Unidas (ONU). (2015). *Objetivos de Desarrollo Sostenible y la Agenda 2030*. <https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/>
- Programa de las Naciones Unidas para el Medio Ambiente (PNUMA). (2020). *Gestión de residuos y economía circular en América Latina y el Caribe*. <https://www.unep.org/>
- UNESCO. (2017). *Educación para el desarrollo sostenible: Herramientas para educadores y responsables políticos*. <https://unesdoc.unesco.org/>